

Kandó Kálmán Villamosmérnöki Szakkollégium a Kutatók Éjszakáján 2025

A Szakkollégium három tématerülettel jelent meg a Kutatók Éjszakája rendezvényen.

Labirintusverseny pályájának felépítésével a látogatók megtekinthették a versenyen résztvevő autonóm robotok működését.



A versenyen résztvevő néhány robot 3D nyomtatással készült, erre lehetett példát látni.



Egy másik látványosság a sakkozó deltarobot irányítását végző gesztus vezérlő megoldás, amely Kinect eszközre épülő Pythonban készült alkalmazás.



A harmadik látványosság a Játék a golyókkal bemutató, ahol golyó alapú robotokon keresztül ismerkedhettek meg a beágyazott rendszerekkel kicsik és nagyok.



Sándor Tamás